



Der Geomarker besteht aus, bzw. enthält die Elemente:

Planboard: Das Fenster mit Plan und Notizfeld, mit Registertabs gestaffelt.

Marker: Textkärtchen, die verschiedene Farben und Hintergründe haben und mit farbigen Eckpfeilen versehen werden können.

Distanzlinien: Linien, mit denen eine direkte Distanz angelegt werden kann. (Luftlinie bzw. „Wie die Krähe fliegt“).

Wegstrecken: Linien, die mehrfach die Richtung wechseln können.

Über die Schalter in der Funktionsleiste am oberen Rand können die Elemente erzeugt werden.

Neuer Plan: Auswahl des gewünschten Plans aus dem Windows-Dateiexplorer.

Neuer Marker: Erzeugt ein weißes Kärtchen mit Textfeld in der linken oberen Ecke.

Neue Distanzlinie: Der Cursor verwandelt sich in einen senkrechten Pfeil.

Mit Mausklick in der Karte den Anfangspunkt setzen, mit Mausklick den Endpunkt setzen. Zwischen zwei Icons ist die Linie angelegt.

Neue Wegstrecke: Der Cursor verwandelt sich in einen senkrechten Pfeil. Der Schalter wird blau unterlegt und die Beschriftung ändert sich in: „Wegstrecke beenden“.

Mit Mausklicks die gewünschten Streckenpunkte markieren. Endpunkt anlegen und dann WICHTIG! „Wegstrecke beenden“. Die Strecke wird fertiggestellt. Nimm erst dann wieder andere Aktionen vor.

Du kannst während der Erstellung der Strecke mit der BACKSPACE-Taste falsch gesetzte Punkte löschen.

Marker verschieben: Klick mit der Maustaste auf den oberen Rand des Kärtchens. Es wird transparent. Nun fass' es am oberen Rand an und verschieb es an die gewünschte Stelle. Loslassen, Marker ist plaziert.

Marker Eckpfeil: Mit dem Cursor über eine Ecke des Kärtchen gehen. Der Cursor verwandelt sich in ein Dreieck. Mausklick setzt einen Eckpfeil in die angepeilte Ecke. So kannst Du eine bestimmte Stelle markieren.

Text im Marker: Im Textfeld ist Platz für zwei Zeilen. Trage Deinen kurzen Text ein und speichere ihn mit „Enter“.

Die rechte Maustaste eröffnet Dir die Möglichkeit, verschiedene Änderungen vorzunehmen:

- Für die Marker:** Mit dem Cursor über dem oberen Rand - Rechtsklick öffnet das Kontextmenü:
Hier kannst Du Farben und Hintergründe für das Kärtchen
und Farben für die Eckpfeile auswählen. Für den Text stehen dir die Farben schwarz
und weiss (für dunkle Hintergründe) zur Verfügung. Ausserdem findest Du die
Löschfunktion für diesen Marker.
- Für die Linien:** Mit dem Cursor über einem Streckenpunkt - Rechtsklick öffnet das Kontextmenü:
Hier kannst Du auswählen: die Linienfarbe, die Linienstärke, die Linieart, die Art der
Endpunkte und kannst hier auch eine Linie komplett löschen.
- Der Massstab:** Der Massstab unten auf der Karte ist zwar festgelegt, kann aber frei beschriftet
und somit die Größenordnung definiert werden.

Die Boards beinhalten Deine Pläne, Du kannst mehrere davon anlegen und über die Register auswählen.

- Mit „Neuer Plan“** wählst Du einen Plan aus, der automatisch in einem Board abgelegt wird.
- Plan umbenennen:** Über die beliebte rechte Maustaste auf dem Tab.
- Plan Löschen:** An gleicher Stelle.

Bewegen von Plänen: Der Cursor über der Fläche des Plans zeigt Dir an, dass du den Plan innerhalb des
Fensters verschieben kannst, wenn er grösser ist als das Fenster. Mit Klick-und-festhalten
kannst du den Plan verschieben. Das Fenster lässt sich allerdings auch anpassen!

Gerne ab und zu zwischenspeichern!